TRAVAIL PRATIQUE #3

*Programmation orientée objet*

Travail restant :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Étape** | **Fait** | **Testé** |
| Créer une super-classe *Negociateur* | X | X |
| Dériver cette super-classe en une classe *NegoAcheteur* | X | X |
| Dériver cette super-classe en une classe *NegoVendeur* | X | X |
| Créer une classe *Message* | X | X |
| Créer une classe *Negociation* avec des threads concurrents | X | X |
| Créer un mécanisme de négociation et son affichage | X | X |
| Permettre de rejeter une offre si le temps est écoulé | X | X |
| Faire l’échange du joueur une fois la négociation terminée[[1]](#footnote-1) | X | X |
| Créer un héritage multiple n’importe où (pas besoin d’être utile) |  |  |
| Créer un patron de fonction quelque part |  |  |
| Créer des fichiers contenant les joueurs et clubs |  |  |
| Ajouter des fonctions non demandées pour des points bonus |  |  |

1. Le montant n’est pas correct par contre dans l’échange [↑](#footnote-ref-1)